

# Tabulka pravidel uznávání předmětů mezi programy

Tabulka určuje pravidla pro uznávání předmětů mezi **starým** a **novým** bakalářským programem Informatika.

Předměty jsou mezi programy vzájemně uznatelné podle následujících pravidel:

- Předměty se stejnou zkratkou (ale rozdílnou „příponou“) jsou ekvivalentní a oboustranně uznatelné, např. předmět BI-PA1 a BI-PA1.21.
- Ostatní předměty se uznávají podle této tabulky. Lze uznat i jeden předmět za dva, dva za jeden nebo dozkoušet.

starý předmět	↔	nový předmět	starý předmět	⇒	nový předmět	starý předmět	⇐	nový předmět
ekvivalence			uznání <b>starý</b> na <b>nový</b>			uznání <b>nový</b> na <b>starý</b>		
BI-BEZ	↔	BI-KAP.21						
BI-CAO	↔	BI-TZP.21						
BI-DPR	↔	BI-TDP.21						
BI-EMP	↔	BI-EPP.21						
BI-FMU	↔	BI-FBI.21						
BI-MIK	↔	BI-FEM.21						
BI-PS1	↔	BI-UOS.21						
BI-S1.2	↔	BI-SWI.21						
BI-VZD	↔	BI-ML1.21						
BI-XML	↔	BI-MDF.21						
			BI-LIN	⇒	BI-LA1.21	BI-LIN	⇐	BI-LA1.21 BI-LA2.21
			BI-ZMA	⇒	BI-MA1.21	BI-ZMA	⇐	BI-MA1.21 BI-MA2.21
			BI-MLO BI-ZDM	⇒	BI-DML.21	BI-ZDM	⇐	BI-DML.21 BI-MA2.21
						BI-MLO	⇐	BI-DML.21 BI-LOG.21
			BI-SSB +zkoušení	⇒	BI-ZSB.21 BI-ASB.21	BI-SSB	⇐	BI-ZSB.21 BI-ASB.21
						BI-SSB	⇐	BI-ZSB.21 +zkoušení
						BI-SSB	⇐	BI-ASB.21 +zkoušení