

# Programové cíle pro funkční období děkana

*Doc. Mgr. Ing. Petr Klán, FIT ČVUT v Praze, petr.klan@fit.cvut.cz*

**Mým cílem je fakulta, která podporuje:**



- ☐ **Nové znalosti, otevřenost a kreativitu.** Podpořím jakékoliv chytré nápady nebo rozumové vlny jako prostředky náhlé a významné změny pohledu nebo reorganizace způsobu porozumění věci. Svobodu objevovat pro všechny zaměstnance i studenty bez ohledu na jejich současné formální vzdělání.
- ☐ **Sbližování informačních technologií.** Jde o všudypřítomnou budoucnost a fakulta musí mít v tomto směru dobrou podporu a perspektivu.
- ☐ **Umělé reality (AI, VR, XR).** Umělé reality musí brzy být jednou z vlajkových lodí fakulty. A musíme do toho společně dát to nejlepší, co umíme. Proto se zasadím o nový studijní inženýrský obor umělé reality a novou odpovídající katedru.
- ☐ **Počítačovou trojrozměrnost.** Považuji za potřebnou intenzivní podporu 3D výuky, 3D tvůrčích projektů a laboratoří. Také 3D modelování soběstačných a udržitelných 3D světů a virtuálního života ve všech typech umělých realit.
- ☐ **Digitalizaci pro lidství.** Vytvořím Smírčí kolokvium digitalizace z řad akademických pracovníků a studentů k návrhům a řešením dopadů digitalizace na lidské společnosti.
- ☐ **Propagaci dobrého vzdělání a pohody.** Zřídím a budu podporovat fakultní e-shop, vydavatelství FITPress, internetovou televizi a konání pravidelných science fairs konferencí jak pro veřejnost, tak v rámci výuky.

Navrhnou a ve spolupráci s katedrami vydám ze sebe to nejlepší, aby byla mimo jiné realizována opatření a inovace:

1. Zrušení ústního zkoušení u státních závěrečných zkoušek se zaměřením na kvalitu závěrečných prací a jejich obhajob.
2. Návrh a realizace nové experimentální softwarové laboratoře, která bude za pomoci umělých realit vyvíjet transformaci 2D operačních systémů na 3D, kdy operační systémy budou fungovat jako například autentická 3D ulice s obchodními centry a shopy assetů po stranách.

O mně: Od roku 2019 jsem na fakultě zcela od základů vybudoval tvůrčí kurzy masové výuky virtuální reality. Každý rok absolvuje více než 300 studentů.